Trained Killer 杀手往事

V 1.2.0

剧本作者：Ekin

染钟楼谜团剧本世界杯2025・16强

死亡通知单

每个夜晚，当恶魔杀死玩家时，会按照剧本角色顺序攻击下一个存活的角色。
（顺序规则：由上至下，从左到右，镇民>外来者>爪牙）

如果有角色在死亡顺序中幸存时，说书人可以决定他们是否再次成为目标。

（镇长的能力也需要依据死亡顺序来执行）

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（是 / 不是 / 我不知道）。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

唱诗男孩
如果恶魔杀死了国王，你会得知哪名玩家是恶魔。[+ 国王]

失忆者
你不知道你的能力是什么。
每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

告密者
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。
（相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。）

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。
（相克规则：如果村夫在场数量不足 3 人，科学怪人可以让恶魔拥有村夫的能力。）

邪恶阵营·恶魔

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首夜个晚

其夜他晚

*代表
非首个夜晚

该剧本的角色列表已被重新排列。

Trained Killer 杀手往事

剧本作者：Ekin
染钟楼谜团剧本世界杯2025・16强

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

死亡通知单

每个夜晚，当恶魔杀死玩家时，会按照剧本角色顺序攻击下一个存活的角色。
（顺序规则：由上至下，从左到右，镇民>外来者>爪牙）

如果有角色在死亡顺序中幸存时，说书人可以决定他们是否再次成为目标。

（镇长的能力也需要依据死亡顺序来执行）

善良阵营·镇民

首个夜晚

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（是 / 不是 / 我不知道）。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(干扰项)。

其他夜晚

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

唱诗男孩
如果恶魔杀死了国王，你会得知哪名玩家是恶魔。[+ 国王]

失忆者
你不知道你的能力是什么。
每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

告密者
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。
（相克规则：如果陌客被食人魔当作邪恶阵营，食人魔会得知自己转变为邪恶。）

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。
（相克规则：恶魔无法拥有食人魔的能力。）

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。
（相克规则：间谍必定被食人魔当作邪恶阵营。）

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。
（相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。）
（相克规则：如果村夫在场数量不足 3 人，科学怪人可以让恶魔拥有村夫的能力。）

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

邪恶阵营·恶魔

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

该剧本的角色列表已被重新排列。

Blood on the Clocktower

Trained Killer 杀手训练

支持7-15人

染钟楼谜团剧本世界杯2025·16强

剧本作者：Ekin

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计