着せ替え人形は

# 更衣人偶

剧本作者：神秘人

## 大变活人

1.如果魔术师在场，当卡扎力进行转变时，可能有一名被选择的玩家变成魔术师，原先的魔术师变为卡扎力选择的爪牙角色。
2.麻脸巫婆无法创造善良的红唇女郎。
3.魔术师携带小怪宝时不会得知谁是提线木偶

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

## 善良阵营·镇民

### 调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

### 厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

### 小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

### 侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

### 筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

### 哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

### 女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

### 守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

### 巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名存活的玩家：如果你选中了落难少女，她会变成一个不在场的镇民角色。
[+ 落难少女 ]

*（相克规则： 如果提线木偶抽到了巡山人，也会增加落难少女。）*

*（相克规则： 如果卡扎力将落难少女变成了爪牙，并且巡山人在场，一名善良的玩家会变成落难少女。）*

### 失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

### 杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

### 魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

*（相克规则： 每个夜晚，由魔术师来选择一个爪牙角色：如果他和小怪宝均存活，由他来照看小怪宝。）*

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

*（相克规则： 如果杂耍艺人在自己的首个白天猜测后在当天死于处决，当晚食人族会替杂耍艺人得知对应的信息。）*

## 善良阵营·外来者

### 畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

### 陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

### 帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

### 落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

## 邪恶阵营·爪牙

### 红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

### 科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。你和他都知道他获得了什么能力。

### 麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

*（相克规则： 如果麻脸巫婆创造了落难少女，改为由说书人来决定哪一名玩家变成落难少女。）*

### 寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

*（相克规则： 如果寡妇正在场或曾经在场，落难少女中毒。）*

*（相克规则： 当寡妇查看魔典时，魔术师和恶魔的角色标记会被说书人移除。）*

### 提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[ 提线木偶会与恶魔邻座 ]

*（相克规则： 提线木偶不会得知落难少女在场。）*

*（相克规则： 提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。）*

## 邪恶阵营·恶魔

### 亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者 ]

### 卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[ 由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者 ]

*（相克规则： 如果卡扎力选择创造提线木偶，他只能选择将自己的邻座玩家变成提线木偶。）*

### 小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

*（相克规则： 如果恶魔选择了小怪宝，则还需要选择一个爪牙角色，他变成这个爪牙且当晚照看小怪宝。）*

*（相克规则： 如果在五名及以上的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。）*

**疯狂**
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

**中毒 / 醉酒**
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

# Blood on the Clocktower

着せ替え人形は

# 更衣人偶

支持7-15人

剧本作者：神秘人

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

**咖啡师**
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受**醉酒**和**中毒**影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

**流莺**
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。

**学徒**
在你的首个夜晚，如果你是**善良**的，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶的**，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

**替罪羊**
如果你的阵营的一名玩家**被处决**，你可能会代替他**被处决**。

**集骨者**
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：他重新获得能力直到下个黄昏。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者