身陷重围

Am I Surrounded

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Patters & Alex S

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效 *（从上个黎明到你被唤醒时）*。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

懒汉
如果你是唯一存活的善良玩家，你加入邪恶阵营。

怀疑论者
游戏中存在一个不在列表中的爪牙角色。[-1 爪牙，+1 未知]

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

舱底鼠
被外来者提名的镇民会中毒到下个黎明。[有且仅有 3 名外来者]

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

[未知]
在你的首个夜晚，你会得知你是一个什么不在列表中的爪牙角色。
[只能因怀疑论者而添加到游戏中]

邪恶阵营·恶魔

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

旅行者

苍蝇
你秘密地加入游戏。
所有玩家在你第一次投票时得知此事。

*代表
非首个夜晚

Am I Surrounded

身陷重围

Blood on the Clocktower

Am I Surrounded

自陷重围

支持7-15人

剧本作者：Patters & Alex S

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计