钟楼剧本博物馆
美术设计

上锁房间

外来者保护法

方古和冤不会同时在场。

福建厦门
@染染秘社

剧本作者：小平

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

灶王爷
在你的首个夜晚，你会得知你以及两名玩家和你们的角色类型总数是多少。

治安官
在你的首个夜晚，你会得知一名外来者或爪牙玩家。如果你在夜晚死亡，你会得知一名外来者或爪牙玩家（*角色类型与上次不同*）。[+1 外来者]

画家
在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色。每个白天你可以进行一次猜测，每当你猜对谁是你最近获得的角色，当晚你会得知另一个在场角色。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（*干扰项*）。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

阴谋家
每个夜晚，你会得知一名邪恶玩家或外来者。
如果你的邻座存在邪恶玩家，你得知错误信息。

舞龙头
每个夜晚，你会得知你和舞龙尾较近距离之间的存活善良玩家数量（*旅行者除外*）。[离你最远的镇民之一是舞龙尾]

僧侣
每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

卖花女孩
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

史官
每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

面包师
每个夜晚*，你会得知你提名过的玩家之中共有多少种角色类型。
如果每个白天你没有提名其他存活的玩家，你的阵营落败。

送报童
每个白天，你可以私下询问说书人以得知一条“新闻”，如果你公开宣读了该“新闻”，当天晚上你会得知它是否正确。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

舞龙尾
你不知道你是舞龙尾，你以为你是其他的镇民角色。
如果你和舞龙头较近距离之间的玩家均死亡，他们变成舞龙身并复活，在此之前你只会死于处决。[+舞龙头]

锁匠
你以为你是一个外来者，但其实你不是。
当你首次被处决时，你不会死亡直到下个黎明。

（相克规则：如果恶魔拥有锁匠的能力，他不会以为自己是一个外来者。）

善良阵营·外来者

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

堂吉诃德
一名玩家会被镇民的能力当作恶魔，即使你已死亡。
你可以私下询问说书人以得知“他”是谁，随后“他”会改为另一名玩家。

看守者
你不会醉酒或中毒。
恶魔之一中毒且与爪牙互不相识。[+1 恶魔，-1 爪牙]

醉汉
你不知道你是醉汉，你以为你是一个其他角色，但其实你不是。
存活的恶魔与爪牙（*仅限游戏的首个夜晚，玩偶除外*）知道你是醉汉以及你的认知，并得知你当晚的行动与获取的信息。

（相克规则：如果恶魔拥有醉汉的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：他醉酒。）

邪恶阵营·爪牙

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

玩偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。如果你被恶魔杀死，恶魔要选择一名玩家：他变成玩偶。[玩偶会与恶魔邻座]

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。

战车
与你顺时针距离为1的玩家中毒。
如果是他邪恶的非旅行者玩家，改为和他交换角色。
每个夜晚*，或该玩家死亡时，该距离+1。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

奇奇默克
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
距离你最远的爪牙之一与你之间的镇民玩家的能力会产生错误的信息。

方古
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

冤
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你在被提名时公开声明“我冤呐”，被处决前你要秘密选择一名给你投票的玩家，他会变成邪恶的冤（*最后一天除外*），但每局游戏仅能成功转化一次。[-1 外来者]

舞龙身
你无法被流放。每个白天，舞龙头可以向一名非旅行者玩家发起流放，此次流放仅舞龙能参与，且半数以上舞龙同意即可流放成功。[不可直接选择]

旅行者

*代表
非首个夜晚

如果看守者在夜晚死亡，恢复健康状态的恶魔在当夜无法造成死亡。

Blood on the Clocktower

上锁房间

支持7-15人

剧本作者：小平

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

福建厦门
@染染秘社