唤魔妖法

剧本作者：卡波姆

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶的**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。
会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作**恶魔（*干扰项*）**。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

戏法师
每个白天限一次，你可以公开猜测谁是**爪牙**，谁是**恶魔**。
如果你猜对，**善良阵营获胜**。

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

镇长
如果只有三名玩家**存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。
如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他 的阵营，即使你**醉酒**或**中毒**，但你**不知道**你转变后的阵营。

管家
每个夜晚，你要选择（*除你以外*）的一名玩家：
明天白天，**只有他投票**时你才能投票。

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名 玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]

*（**相克规则：** 如果召唤师将一名已死亡的玩家变成了僵怖，该玩家会变成“已经死过一次”的僵怖。）*

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人**死亡**，你会被唤醒并要选择一名玩家：他**死亡**。
当你**首次死亡**后，你仍**存活**，但会被**当作死亡**。

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

暗魔杯大会

支持5-6人

剧本作者：卡波姆

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计