染·钟楼谜团

天下风云出我辈
一入江湖岁月
皇图霸业谈笑中
不胜人生一场醉

小二上酒

支持10-20人

剧本作者：刘中奇　美术设计：Lei.　产品监制：摸鱼

玩家数量	10	11	12	13	14	15+
镇民	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2
爪牙	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

角色运作参考

美刀王
你可以选择代替一名异性被处决。

苦头陀
每个黎明，你要选择一名玩家：他只能通过手势或者外语进行发言，但是你必须帮他翻译。

鹿鼎公
每个白天，你可以公开选择一名玩家：你和他猜大小，如果你获胜，你可以提出一个合理的要求，他必须选择满足或者死亡。

包不同
每局游戏限一次，提名阶段开始后，你可以公开选择一名玩家：仅有你与他可以发言，三分钟后，所有玩家要表决：你们中谁被处决。*（平局则他被处决）*

说不得
每个白天，你可以驳回一次提名。

旅行者

**建议15人以上加入旅行者*

钟楼剧本博物馆

钟楼剧本博物馆
美术设计

小二上酒

V 1.1.0

剧本作者：刘中奇　美术设计：Lei. 产品监制：摸鱼

支持10-20人

善良阵营·镇民

峨嵋
在你的首个夜晚，你得知一个残缺的秘密。
每个夜晚*，如果你在白天提名并处决了存活善良玩家，这个秘密就会愈发完整。

丐帮
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家：每个夜晚*，如果他中毒或者醉酒，你死亡，随后他变为丐帮。你不会中毒和醉酒。

天机阁
每个夜晚，你要选择两名除你以外的邻座玩家，你会得知相较于上一个夜晚，你是否选择了更多的邪恶玩家。

华山
每个夜晚，你可以选择三名玩家，你会得知他们均不为哪种角色类型；你也可以选择三个善良角色，你会得知其中一个角色对应的玩家，或者得知都不在场。

六扇门
每个夜晚*，你会得知今天白天你提名的玩家邻近的玩家中是否存在非镇民玩家。

武当
每个夜晚*，你可以选择除你以外的两个镇民角色，如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

神算盟
每个白天，你可以拜访说书人猜测所有邪恶玩家和你的最近距离之和，你会得知你的猜测偏大/偏小/正确。

少林
每个白天，你可以私下询问说书人并依次得知：一条正确信息；一名中毒/醉酒玩家的角色；存活恶魔的角色；一名爪牙玩家和他的角色。[+1外来者]

崆峒
你首次提名并处决一名存活的善良玩家后，当晚不会有善良玩家死亡。

龙门镖局
始终有一名存活的非恶魔玩家知道龙门镖局在场，直到你中毒或者醉酒。

唐门
你和弃徒之间顺时针方向上的一名善良玩家中毒。
每个白天，你可以拜访说书人回答一个问题，你会得知你回答的有多准确，当你首次得知“完美”时，因你的能力中毒的玩家恢复健康。[+弃徒]

关外胡家
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择两名其他玩家，他们互相知道对方是什么角色。

中原苗家
如果你在夜晚死亡，关外胡家会代替你死亡，同时你会被唤醒得知恶魔的一个伪装。[+关外胡家]

善良阵营·外来者

逍遥谷
距离你最远或者最近的一名善良玩家醉酒，如果你提名并处决了这名玩家，改为一名邪恶玩家醉酒，即使你已死亡。

一品堂
每个白天，你只能投一票。
如果你参与投票的玩家没有被处决，或者你没有投票，当晚恶魔可以选择一名玩家：他中毒直到下个黄昏。
如果你死于处决，会有一名邪恶玩家拥有你的能力。

弃徒
你不知道你是弃徒，你会以为自己是一个在场的镇民角色，但其实你不是。对调你自身的胜负结果，除非你提名并处决了与你认知角色相同的玩家，即使你已死亡。

侠客岛
如果你死于处决，与你邻近的存活玩家不计入邪恶阵营的获胜条件。

邪恶阵营·爪牙

百晓生
每个白天限一次，你可以公开猜测若干玩家的角色，说书人会立即宣布猜测正确的数量：如果你猜测正确所有玩家的角色，邪恶阵营获胜，即使你已死亡。

青衣楼
如果你死于处决，每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。

五毒
每个夜晚 *，你会得知被你提名玩家的角色，并且他中毒直到下个黄昏，如果他死于处决或者他是邪恶的，改为他顺时针方向上最近的善良玩家。

姑苏慕容
存活玩家大于六人时（*旅行者不计算在内*），邪恶阵营不会落败。
每个夜晚 *，你会得知白天死于处决的玩家的角色类型，然后你要选择一个该角色类型的角色，如果其不在场，你变为这个角色。

邪恶阵营·恶魔

无名
每个夜晚 *，选择一名玩家：他死亡。在你的首个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色，如果该角色不在场，他会拥有该角色的能力，否则你会在下个夜晚被唤醒再次进行选择。

明教
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你决定镇民玩家的能力产生错误 / 正确的信息。
当有邪恶玩家死亡时，转换正误。

日月神教
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
偶数夜晚，他必定死亡，即使任何原因他不会死亡，奇数夜晚你行动两次。[-1 外来者]

天龙教
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你得知所有的外来者玩家，并且选择其中之一：他顺时针方向上最近的镇民中毒，当他死于处决时，你会被再次唤醒重新做出选择。[至少有两名外来者]

可能
某件事情 “ 可能 ” 发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚