

Blood
on the
Clocktower

落日幻想

支持5-6人

剧本作者：洛甜蕾

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计

落日幻想

剧本作者：洛甜蕾

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

善良阵营·镇民



封爵

会有一名本该在场的**外来者**不在场，你知道那个**外来者**的角色。（或者你会得知本不该有外来者在场）[-1 外来者]



瑶琴师

每个夜晚，你要选择除你以外的一个角色：你会得知他当晚使用自身能力选择或得知了什么。如果该角色不在场，你**醉酒**直到下个黄昏。



圣魂骑士

游戏过程中**邪恶玩家**的总数不会增加。
每个夜晚，你会得知你的能力一共**被触发**了几次。



破译者

每个白天，你可以交给说书人一份魔典，然后你会得知这份魔典中玩家的角色共有几处**错误**。[+1 外来者]



守望者

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人选择除你以外的一个角色，你会得知该角色是否在场。如果该角色在场，他只能**死于处决**，即使你已**死亡**。



诱饵

如果你因其他玩家的自身能力而**死亡**，在当晚你会被唤醒并得知**杀死你的**那名玩家或他的角色。

善良阵营·外来者



猫偶

你可能会以为你是一个其他角色，但其实你不是。
如果**恶魔**杀死了你，你转变为**邪恶阵营**并重获认知。



天空花嫁

如果大于等于五名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你转变为**邪恶阵营**并变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·爪牙



执棋者

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以移动一个魔典中的**提示标记**。在此之前的每个夜晚，你能查看魔典。



潮汐眷属

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：你与他们**互相认识**但不知道具体角色。如果他们在游戏结束时都**存活**或在游戏结束前都**死亡**，**邪恶阵营获胜**。

邪恶阵营·恶魔



魅灵公主

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你**死于处决**，提名你的玩家会变成**邪恶的魅灵公主**，但每局游戏仅能成功转化一次。[-1 爪牙]



落幕新郎

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
每个白天，你可以私下拜访说书人以**结束游戏**：当下**存活人数占优**的一方阵营**获胜**。（人数相同邪恶阵营获胜）

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首夜
个晚

其夜
他晚