东方映像

剧本作者：请叫我东方爸比

折子戏

如果炼金术士获得了提线木偶的能力，他会以为自己是其他爪牙。
每名玩家每天限一次，玩家可以私下向说书人猜测其他玩家是认知覆盖角色。
首个被猜对的人会在当晚得知自己真实角色并失去认知角色的能力，即使他已死亡。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

（相克规则：侍女会得知灯影大师是否醒来，即使她是在灯影大师之前醒来。）

筑梦师
每个夜晚，你要选择*（除你及旅行者以外的）*一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

郎中
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。

灯影大师
每个夜晚，你要选择一名玩家，你会得知他是否使用自身能力选择非相同角色类型的玩家。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个**善良角色**（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。

悟道者
你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。

（折子戏：当悟道者被猜对且得知自己是悟道者后，仍然保留悟道者的被邪恶玩家的能力选择或影响而变成不在场镇民角色的能力。）

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

炼金术士
你拥有一个**爪牙角色**的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

（折子戏：如果炼金术士获得了提线木偶的能力，他会以为自己是一个不在场的爪牙，且可以参与爪牙信息环节。）

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他**先死于处决**，你**转变为邪恶**；如果你**先死于处决**，他**转变为邪恶**。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时*（旅行者不计算在内）*恶魔**死亡**，你变成那个**恶魔**。

（相克规则：若牵丝戏死亡时还未得知自己是牵丝戏，红唇女郎会得知自己变成了牵丝戏。）

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。）

傩面舞者
每个夜晚，你要选择一名**存活**玩家：他会被当作**邪恶的恶魔**直到下个黄昏。若你以此法选择**恶魔**，你和他交换角色，但每局游戏仅能成功交换一次。

（相克规则：若傩面舞者交换到还未得知自己角色的牵丝戏，傩面舞者会得知自己是牵丝戏。）

邪恶阵营·恶魔

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**杀死**了一名与你邻近的**镇民玩家**，除旅行者外的所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

牵丝戏
你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。你不会得知**恶魔信息**。
每个夜晚 *，可能会有一名玩家**死亡**。当**提线木偶死亡**时，你会在当晚得知你其实是**牵丝戏**并得知**爪牙玩家**是谁。
之后的每个夜晚，你要选择一名玩家：他**死亡**。[+ 提线木偶]

（折子戏：当牵丝戏被猜对且得知自己是牵丝戏后，他会在当晚得知爪牙玩家是谁。）

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

十二分眯客

支持7-15人

剧本作者：请叫我东方爸比

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计