小侏快跑

Gnomebody Move

剧本作者：Clijmart

“侏儒”角色主题竞赛优胜剧本

乖乖坐好

该剧本为旅行者快速上手剧本
尽量让“侏儒”与“女舍监”加入到游戏中，并保持活跃

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有**外来者**在场）*

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会**醉酒直到下个黄昏**。你**不会死亡**。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活的**玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有**善良玩家**同意加入，你的**阵营获胜**。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

农夫
如果你在**夜晚死亡**，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

茶艺师
如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

解谜大师
一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。
你和他都知道他获得了什么能力。

*（**相克规则**：如果恶魔拥有异教领袖的能力，他无法因为该能力转变为善良阵营。）*

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他**被处决**，他**不会死亡**。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Gnomebody Move

小侏出逃

支持7-15人

“侏儒”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Clijmart

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

侏儒
所有玩家得知一名与你阵营相同的玩家。
你可以**杀死**提名他的玩家。

窃贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。

官员
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

女舍监
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

学徒
在你的首个夜晚，如果你是**善良的**，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶的**，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

剧本博物馆钟楼剧本博物馆