

Blood
on the
Clocktower

血色钟楼

支持7-15人

特别鸣谢：太一 & 提线政客

剧本作者：“厦门-染染秘社” 小平 & Lei.

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



福建厦门
@染染秘社



钟楼剧本博物馆
美术设计

首夜
个晚



以太禁境

V 1.1.1

特别鸣谢：太一 & 提线政客
剧本作者：“厦门-染染秘社”小平 & Lei.

高阶奇美拉炼金术

该剧本登场的恶魔固定为奇美拉，奇美拉不再调整外来者数量。
在奇美拉的首个夜晚，他要从“嵌合体的囚笼”中选择3个恶魔作为本局即将使用的能力，随后说书人会乱序公布他的选择，新入场的奇美拉不用再更换选择。
在第4个夜晚之后，奇美拉可以选择除初始选择的3个恶魔之外的恶魔，如果他这么做了，说书人会公布他选择的痕迹。



福建厦门
@染染秘社

支持7-15人

其他
夜晚



善良阵营·镇民



真心人

在你的首个白天，你可以邀请说书人见证你与一名玩家互通角色，随后你会秘密得知是否有人说谎。



治安官

在你的首个夜晚，你会得知一名外来者或爪牙玩家。如果你在夜晚死亡，你会得知一名外来者或爪牙玩家（角色类型与上次不同）。[+1 外来者]



画家

在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色。每个白天你可以进行一次猜测，每当你猜对谁是你最近获得的角色，当晚你会得知另一个在场角色。



牧师

每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的两名玩家：你会得知他们皆不属于哪种角色类型。



提夫林

每个夜晚*，你要选择一名不与你邻座的存活玩家：你会得知你与他顺时针方向上之间有多少名邪恶玩家。如果你选择了邪恶玩家，你会获得错误的信息。



女武神

每个夜晚*，死亡延迟到你同意死亡名单之后才会发生，如果你不同意，当晚有且只有你死亡。



公爵

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡且当晚恶魔不会造成死亡。如果你杀死了恶魔，你和他交换阵营和角色。

善良阵营·外来者



地狱弃子

每个白天提名开始前，爪牙可以公开拥立地狱弃子：你立即转变为邪恶且与恶魔交换角色，然后他醉酒。



白骑士

如果有玩家“疯狂”地想要存活，那么当天他即将死于处决时可能不会死亡（每局游戏限一次）。



疗养师

一名玩家醉酒。
中毒或醉酒的玩家不会死亡，每个夜晚*，你会得知是否有玩家因为你避免了死亡（从上个黎明到你被唤醒时）。



送报童

每个白天，你可以私下询问说书人以得知一条“新闻”，如果你公开宣读了该“新闻”，当天晚上你会得知它是否正确。



游歌者

每个白天，你可以公开选择任意名存活玩家：其中的镇民会醉酒直到你再次选择。当晚你会得知正因为你醉酒的人数。



猫猫探险队

每个白天限一次，没有“探险”过的存活玩家可以公开“探险”：在当晚，如果他存活，你会得知一名与他阵营不同的玩家。



牛仔

一名爪牙知道牛仔在场。每当他发起提名，你会在当晚被唤醒。你们中首次被对方提名的玩家立即被处决。



空中飞人

你死亡的当晚会被唤醒并得知所有角色类型的玩家各一名。你死于善良玩家发起的提名处决或能力时你醉酒。



堂吉诃德

一名玩家会被镇民的能力当作恶魔，即使你已死亡。你可以私下询问说书人以得知“他”是谁，随后“他”会改为另一名玩家。



大小姐

你首次即将死亡时，可能会有两名存活玩家代替你死亡。

邪恶阵营·爪牙



帕克

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个非恶魔角色：他死亡。如果该角色不在场，你要再选择一名玩家：他变成该角色。



亡灵骑士

每个夜晚*，你会得知当天死亡的外来者是谁，且你要猜测他的角色，如果你猜对，会有一名玩家死亡。[+1 外来者]



斯芬克斯

每个夜晚，你可以选择一名玩家：下个提名阶段，说书人会首先提名该玩家并问他一个是非问题，如果他答错那么他可能会被处决。



麻醉师

每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒直到你更换选择目标，当你更换选择目标时，如果他还存活他会得知麻醉师在场。

邪恶阵营·恶魔



奇美拉

每个夜晚*，你要选择一个除奇美拉以外的恶魔角色（与前两次的选择均不同）：你获得该角色的能力直到下个黄昏。

· 嵌合体的囚笼 ·



满流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。



诺·达虱

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。



海德拉

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你在非最后一个白天死于处决，一名善良玩家与一名邪恶玩家会变成海德拉。



大巫妖

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。一名死亡玩家首次被大巫妖的能力选择时，他要选择两名玩家：其中不是恶魔的玩家死亡。

*代表
非首个夜晚