# 虚空博奕

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：卷饼

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（*或者你会得知没有外来者在场*）

### 贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

### 小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

### 刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

### 方士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字。
在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。

### 国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

### 城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

### 侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

### 哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

### 戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。
如果你猜对，善良阵营获胜。

*（相克规则：如果维齐尔在场，戏法师在进行猜测时还需要猜测恶魔的具体角色。）*

### 猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

### 炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

*（相克规则：如果炼金术士获得街头风琴手的能力，街头风琴手必定在场，且如果炼金术士和街头风琴手都清醒，改为他们都醉酒。）*

### 魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

*（相克规则：每个夜晚，由魔术师来选择一个爪牙角色：如果他和小怪宝均存活，由他来照看小怪宝。）*

## 善良阵营·外来者

### 圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

### 魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

### 解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

### 异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

## 邪恶阵营·爪牙

### 女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

### 哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

### 街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否醉酒直到下个黄昏。

### 提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

*（相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。）*

### 维齐尔
所有玩家都知道你是维齐尔。你在白天时不会死亡。如果一次提名中有善良玩家投票，你可以让被提名者立即被处决。

*（相克规则：如果维齐尔失去能力，他会得知这一信息。如果侍臣在剧本列表中，且维齐尔在具有能力时被处决，他的阵营获胜。）*

*（相克规则：照看小怪宝的维齐尔能够死于处决。）*

## 邪恶阵营·恶魔

### 小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。
每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

## 传奇角色·说书人

### 哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

*代表
非首个夜晚

# 沙海·钟楼谜团

# 虚空捕杀

支持7-15人

剧本作者：卷饼

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆
美术设计