Blood on the Clocktower

钟楼的夜语

支持7-15人

剧本作者：醒醒

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

雾中疫语

V 2.2

剧本作者：醒醒

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

疫病

被感染“疫病”的玩家会获得错误信息并在下一个夜晚的天亮前死亡。
在感染“疫病”后首次选择的玩家也会感染“疫病”。
（包括技能选择以及提名选择，投票不会导致感染）

善良阵营·镇民

福尔摩斯
在你的首个夜晚，你会得知谁是华生。
每个白天，你可以私下拜访说书人获得一条关于恶魔的“线索”。
华生死亡后，你的信息可能出错。[+华生]

华生
在你的首个夜晚，你会得知谁是福尔摩斯。
每个白天，你可以私下拜访说书人获得一条关于上一个死亡玩家的“线索”。福尔摩斯死亡后，你的信息可能出错。
[+福尔摩斯]

送奶工
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家送“牛奶”。
每个夜晚*，“牛奶”会被传递至顺时针+1的玩家手中，如果该玩家感染疫病，使用“牛奶”并治疗他，即使你已经死亡。

调度员
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的角色。
每局游戏限一次，白天时，你可以拜访说书人并选择至多3名角色安排他们今晚的行动顺序。

点灯人
每个夜晚，你得知除了你以外有多少名玩家因为自身能力得到了正确的信息或建议。*（从上个黎明到你被唤醒时）*

医师
每个夜晚，你会得知当前感染疫病的玩家数量。
每局游戏限一次，夜晚时，选择两名玩家，治疗他们的疫病。

救济院院长
每个夜晚，你可以选择一名玩家：你和他免受疫病的感染直至下个黄昏。

神父
每个夜晚，你可以选择一名玩家，你会得知他是否感染疫病。
每局游戏限一次，“赦免”你当晚选择的玩家，他免疫下一次负面效果。

清道夫
每个夜晚*，你可以选择一个死亡玩家，并得知他的死因。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

代疫者
每局游戏限一次，夜晚时，你可以选择一名玩家，如果他感染疫病，你代替他感染，然后你死亡。

童工
每局游戏限一次，白天时，你可以公开声明领一份“救济餐”，今晚你不会死亡。当晚你可以选择一名玩家，你和他当晚都不会死亡。[+救济院院长]

善良阵营·外来者

伤寒玛丽
你初始感染疫病。你免疫疫病对你的负面效果。
在你死亡后，与你邻座的一位善良玩家可能会被感染疫病。

妄想症患者
你以为你是一个镇民，但实际上你不是。
你始终感染疫病，疫病不会致你死亡。

流浪汉
你不会在白天死亡。
你的阵营与你顺时针距离为1的玩家相同，每个夜晚*，这个距离+1，你不知道你转变后的阵营。

焚尸工
每个夜晚*，你要选择一名未选择过的死亡玩家*（如果可以的话）*。
若他死于疫病，则你感染疫病。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时*（旅行者不计算在内）*恶魔死亡，你变成那个恶魔。

烟花女
每局游戏限一次，夜晚，你可以选择至多2名玩家，他们感染疫病，然后你死亡。

粪车夫
每个夜晚，你可以选择一名玩家：当晚如果他被唤醒，他中毒。

火柴贩子
在夜晚时，你可以许愿获得一个剧本外角色的非限次能力直到下个黄昏。实现三个愿望后的首个夜晚，你死亡。
（相克规则：许愿恶魔的能力时无法致人死亡。）

邪恶阵营·恶魔

莫里亚蒂
每个夜晚，你要选择一名玩家：他和他首次选择的下一个玩家会在下个夜晚死亡，他们的能力会产生错误信息。

开膛手杰克
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
当有5名善良玩家因邪恶角色的能力而死亡，邪恶阵营获胜。

鼠王
每个夜晚，你可以选择一名玩家。每个夜晚，会有一位与他邻座的玩家会感染疫病。在你更换选择后，原玩家死亡。所有玩家都会得知你更换了目标。疫病不会致你死亡。

瘟疫使者
你始终感染疫病。每个夜晚，选择一名玩家让他感染疫病。
疫病不会致你死亡。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚