歧义句

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：佐久

支持7-15人

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚 *，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你〞疯狂〞地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

驿使
每个白天，你可以公开声明一个角色。在当晚，你会得知该角色是否在场。如果你因此得知了否，你失去此能力。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

乌鸦嘴
可能会有一名善良玩家得知一条虚假的信息，即使你已死亡。

畸形秀演员
如果你〞疯狂〞地证明自己是外来者，你可能被处决。

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要〞疯狂〞地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

邪恶阵营·恶魔

镜中魔
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。或选择两名玩家：如果他们角色相同则一同死亡。
[场上存在一对及以上的相同善良镇民角色，每对中的一个中毒，-1 外来者]

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

梼杌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。
你不会得知恶魔信息。

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

疯狂
当你陷入〞疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

染·钟楼谜团

歧义句

支持7-15人

剧本作者：佐久

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计