不平则鸣

剧本作者：钟楼剧本博物馆
钟楼剧本博物馆“食人魔 & 戏法师 & 狂热者”推荐剧本

钟楼剧本博物馆
钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚 *，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

戏法师
每个白天限一次，你可以公开猜测谁是爪牙，谁是恶魔。如果你猜对，善良阵营获胜。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

（相克规则： 如果食人族获得了狂热者的能力，他会得知这一信息。）

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他的阵营，即使你醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

（相克规则： 洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。）

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被处决，他的阵营落败。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你要选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

利维坦
如果多于一名善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。所有玩家都知道利维坦在场。在第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆

染·钟楼谜团

不平则鸣

支持7-15人

钟楼剧本博物馆“食人魔 & 戏法师 & 狂热者”推荐剧本

剧本作者：钟楼剧本博物馆

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计