You And Me and Me And You

形影不离

传奇角色主题剧本 · 竞赛优胜

剧本作者：Pengums

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效*(从上个黎明到你被唤醒时)*。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案*(是 / 不是 / 我不知道)*。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

修补匠
你随时可能死亡。

邪恶阵营·爪牙

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

传奇角色·说书人

革命者
公开声明一对邻座玩家本局游戏一直保持同一阵营。
每局游戏限一次，他们中的一人可能被当作其他的角色 / 阵营。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

You And Me and Me And You

形影不离

支持7-15人

传奇角色主题剧本 • 竞赛优胜

剧本作者：Pengums

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

枪手
每个白天，当首次投票被统计后，你可以选择一名刚投过票的玩家：他**死亡**。

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受**醉酒**和**中毒**影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

集骨者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：他重新获得能力直到下个黄昏。

黑帮
每个白天限一次，你可以杀死与你邻近的两名存活的玩家中的一名，但需要另一边那个存活的玩家同意。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆剧本博物馆钟楼剧本博物馆