Blood on the Clocktower

血染钟楼

支持5-6人

剧本作者：泽度哥摧毁停车场

图标设计：陌上叶

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

&

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

誓约巴别塔

v1.1.0

图标设计：陌上叶
剧本作者：泽度哥摧毁停车场

末日倒计时

善良阵营玩家（怪人除外）被投票处决时，邪恶阵营获胜。
游戏第五日结束时，邪恶阵营获胜。

巴别塔审判

没有担任过审判官的玩家可以申请成为今天的审判官，所有玩家要对这项申请举手表决，如果超过半数玩家同意，则申请通过：审判官要公开询问一名其他存活玩家一个是非问题。如果他没有如实回答，他立刻被处决。
每个白天至多进行一次审判。

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

支持5-6人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

勇士
在你的首个夜晚，你会得知与**恶魔**邻近的两名玩家的角色类型。

诗人
如果你成为**审判官**，你会在当晚得知**被审判者**的角色类型。

术士
如果你**被审判**，你会在当晚变成一个不在场的**镇民角色**。

隐士
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以得知上次的**审判**结果是否可靠。

研究员
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：你会得知该角色是否在场。
如果你**被审判**，你重获能力。

猎人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个其他角色：由你选择他获得**锁定**或**逃脱**。

善良阵营·外来者

信徒
你以为你是一个**爪牙角色**，但其实你不是。

怪人
在你的首个夜晚，你获得**逃脱**。
如果你“**疯狂**”地证明自己是**怪人**，你会被**锁定**两次。
如果你**审判处决**一名玩家，且你**被审判**过，当晚你**独自获胜**。

邪恶阵营·爪牙

火神
在你的首个夜晚，你要选择一个角色类型：如果该类型玩家**被审判**，**审判**结果颠倒。

逆转
每局游戏限一次，在夜晚时：你可以选择让下次的**审判**结果颠倒。

邪恶阵营·恶魔

荒芜
在你的首个夜晚，你获得**逃脱**两次，然后你要选择一个角色：如果该角色在场，你会得知他是谁。
[+1 外来者]

战争
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家，他获得**逃脱**，如果他是**善良**的，他**中毒**。

锁定
如果你**被审判**，在回答后你**立即被处决**，即使有任何原因让**审判**结果颠倒。

逃脱
如果你**被审判**，你**不会被处决**，但要失去 1 次**逃脱**，即使有任何原因让**审判**结果颠倒。
[锁定和逃脱会相互抵消]

*代表
非首个夜晚