失控造物

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Ted Helm

支持5-6人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

镇长
如果只有三名玩家**存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。
如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名**死亡**的玩家是**邪恶的**。

贤者
如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·恶魔

僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人**死亡**，你会被唤醒并要选择一名玩家：他**死亡**。
当你**首次死亡**后，你仍**存活**，但会被**当作死亡**。

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

失控造物

支持5-6人

剧本作者：Ted Helm

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

Lei的剧本钟楼