迷雾谜余

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Eleeee

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**，其中有且只有两个角色在场。

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作**恶魔**（*干扰项*）。

郎中
每个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你会得知一个与他**能力相关的词语**。

舞狮人
每个夜晚，你会得知一个在场角色。
每局游戏限 一次，你得知的信息改为**恶魔的伪装**之一。

锦衣卫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他在**下个黄昏前死亡**，你**代替他死亡**。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

变脸师
每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（*与之前不同*），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

守鸦人
如果你在夜晚**死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

熊孩子
每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：他的能力会产生**错误信息**，直到下个黄昏。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能**被处决**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色（*今晚理发*）。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

酿酒师
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他**被处决**，他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。被你**杀死**的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的**镇民玩家**，所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

末界临近

支持7-15人

剧本作者：Eleeee

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计