沸月华方

v2.1.0

钟楼剧本博物馆“鹰身女妖”推荐剧本

剧本作者：刘中奇

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色，其中有且只有两个角色在场。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个善良角色：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

书童
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被邪恶玩家的能力选择或影响时，你会在当晚死亡。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

（*私货商人：说书人可以将因为鹰身女妖能力造成的死亡延迟到夜晚触发，以便军团可以伪装鹰身女妖在场。*）

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同（*超过二人时算作二人*）。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。当你首次死亡后，你仍存活，但是会被当作死亡。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

永夜月光石

支持7-15人

钟楼剧本博物馆“鹰身女妖”推荐剧本

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计