靶区优选

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Shadowqua

支持5-6人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

善良阵营·外来者

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。
他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

靶区优选

支持5-6人

剧本作者：Shadowqua

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼