钟楼剧本博物馆
美术设计

势焰交炽

剧本作者：我不认出（线上染社群）

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（*左/右/相同*）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会**得知错误信息**作为替代。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。

筑梦师
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

掮客
每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知**他的角色**。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

秉笔
如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家**死于处决。

染坊坊主
如果你在夜晚死亡，恶魔的能力变成“每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。”

善良阵营·外来者

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他的阵营，即使你**醉酒**或**中毒**，但你**不知道**你转变后的阵营。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

杂技演员
每个夜晚 *，如果与你邻近的**存活善良玩家**之一**醉酒**或**中毒**，你死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

镜像双子
你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良玩家被处决**，**邪恶阵营**获胜。如果你们都**存活**，**善良阵营**无法获胜。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

邪恶阵营·恶魔

诺·达鳄
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的**镇民玩家**，所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。

*代表
非首个夜晚

NO! NO! NO! NO! NO! NO! NO!

我不认出

DODO:1020663

JUST ONE MORE WORD

Blood On The Clocktower Online Community

千人线上血染社区，百位认证说书人

★★★[常驻说书人]★★★

- RP-009 无月的夜
- RP-010 幽坠
- RP-014 Zack
- RP-024 果冻
- RP-028 方块君
- RP-039寒水
- RP-034 鸦木咖啡师Ajun
- RP-049 夏至
- RP-055 驯鹿
- RP-077 七
- RP-075 惊翎过鸿隙
- RP-088 Vigil
- RP-090 何子润
- RP-104 52SW
- RP-122 V
- RP-128 李承
- RP-186 摸鱼学徒
- RP-206 洛小齐
- RP-207 靶子
- RP-225 金凤
- RP-250 不饱和叫汐烃
- RP-251 大白熊
- RP-265 田泼茶
- RP-267 1se
- RP-269 墨予
- RP-270 自卑
- RP-274 Pan WeiQing
- RP-292 皮卡丘
- RP-293 盒子
- RP-312 念初
- RP-318 云瑰
- RP-320 妍妍
- RP-323 W.Khronos
- RP-337 技工
- RP-340 Pakchoi
- RP-349 Edward1412
- R10-023 Habicon
- R10-092 克斯奇
- R10-111 小梁
- R10-138 懒猫
- R10-146 旅人
- R10-171 Yukii
- R10-199 诸葛村夫
- R10-221 黄豆
- R10-249 小酥
- R10-255 姐夫
- R10-270 坏_先生
- R11-058 tsuki
- R11-066 Spongbobb
- R11-078 皓楠东东
- R11-091 小熊
- R11-097 瘦三斤
- R11-123 Jude
- R11-138 橙凤
- R11-146 炼金火焰法师
- R11-189 Ele.zxy
- R11-210 沐枫
- R11-237 益力多

钟楼剧本博物馆 - 完全赞助支持

我不认出处决台

沈钟楼·谜团

热火燎原

支持7-15人

剧本作者：我不认出（线上染社群）

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计