初窥门径

灵感来源：《暗流涌动》　剧本作者：追命、

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个镇民角色：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

炼金术士
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

（相克规则：如果炼金术士拥有科学怪人的能力，炼金术士不会得知恶魔因此获得了哪个角色的能力。）

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

戏法师
每个白天限一次，你可以公开猜测谁是爪牙，谁是恶魔。
如果你猜对，善良阵营获胜。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

（相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。）

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

（相克规则：恶魔无法拥有政客的能力。）

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

初入疑门

支持7-15人

灵感来源：《暗流涌动》

剧本作者：追命、

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计