小看你了

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：小六月&刮痧大师

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左/右/相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（*干扰项*）。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

道士
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果你选中了恶魔，你死亡，然后他醉酒直到下个黎明。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。当剩余存活玩家小于等于四人时（*旅行者除外*），你失去能力。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

（相克规则：被麻脸巫婆创造的邪恶政客无法因为自身能力转变为善良阵营。）

瘟疫医生
如果你死亡，说书人会获得一个爪牙能力。

（相克规则：如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。）

（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得狐媚娘的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。）

邪恶阵营·恶魔

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，除旅行者外的所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

诺·达鳄
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

小看你了

支持7-15人

剧本作者：小六月&刮痧大师

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计