生死狭间

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：猫棉

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色，其中有且只有两个角色在场。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*（干扰项）*。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

书生
恶魔知道你在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测谁是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

邪恶阵营·爪牙

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。[-1 外来者]

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

穷奇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]

梼杌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。
你不会得知恶魔信息。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沈·钟楼谜团

生与死的抉择

支持7-15人

剧本作者：猫棉

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼