

谈笑风生

V 1.2

剧本作者：卷饼

支持7-15人

善良阵营·镇民



方士

在你的首个夜晚，你要选择一个数字。
在该数字对应的那个夜晚，你会得知**对应数量**的在场角色。



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了**爪牙**，他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
(善良 / 邪恶 / 均势)



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



巡山人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。
[+ 落难少女]



工程师

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让**恶魔**变成你选择的**恶魔角色**，或让所有**爪牙**变成你选择的**爪牙角色**。



(特殊交互：如果工程师将爪牙类型改为洗脑师+哥布林，说书人可以允许洗脑师哥布林。)



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是**爪牙**，谁是**恶魔**的猜测。如果你猜对，**善良阵营**获胜。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



落难少女

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。



酒保

与你邻近的**善良玩家**之一**醉酒**，即使你**死于处决**。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。

(相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。)



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天被**处决**，你的阵营获胜。



灵言师

在你的首个夜晚，你会得知一个**关键词**。
首个说出该**关键词**的**善良玩家**会在当晚转变为**邪恶阵营**。

邪恶阵营·恶魔



利维坦

如果多于一名**善良玩家**被**处决**，**邪恶阵营**获胜。
所有玩家都知道**利维坦**在场。在第五个白天结束时，**邪恶阵营**获胜。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

谈笑风生

支持7-15人
剧本作者：卷饼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

