

大乱斗已定

剧本作者：斯派德米



神的不在场证明



当无神论者与异端分子同时在场时，善良阵营的获胜条件为场上存活人数小于等于2人，如果处决说书人会导致善良阵营失败。

[说书人不能打破规则让上述内容无效]

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良**玩家和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶**玩家的数量。



水手

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会**醉酒**直到下个**黄昏**。你不会**死亡**。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良**玩家**死于处决**。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙**角色或**恶魔**角色，即使你已**死亡**。



异端分子

对调胜负结果，即使你已**死亡**。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良**角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙**角色的能力。

(相克规则：如果炼金术士拥有科学怪人的能力，炼金术士不会得知恶魔因此获得了哪个角色的能力。)



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你已**死亡**。[无**邪恶**角色在场]



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是**恶魔**”信息。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他不会**死亡**。



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你被**处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。



灵言师

在你的首个夜晚，你会得知一个**关键词**。
首个说出该**关键词**的**善良**玩家会在当晚转变为**邪恶阵营**。



提线木偶

你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会+1外来者。)

(相克规则：当罂粟种植者死亡后，**恶魔**会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。)



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良**角色的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。
你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则：**恶魔**无法拥有异端分子的能力。)

邪恶阵营·恶魔



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家**死亡**。
如果一项提名只有**邪恶**玩家投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。

(相克规则：如果痢蛭选择异端分子作为宿主，痢蛭死亡时异端分子仍会中毒。)

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

Blood on the Clocktower

大新闻已定

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计