

张冠李戴

“村夫”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者: possibly Dave

支持7-15人

美术设计: Lei & 摸鱼

善良阵营·镇民



修行者

在你的首个夜晚, 你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等, 你得知信息由说书人决定。



骑士

在你的首个夜晚, 你会得知两名**非恶魔**玩家。



小精灵

在你的首个夜晚, 你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色, 当他**死亡**时你获得该角色的能力。



数学家

每个夜晚, 你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色的能力而未正常生效** (从上个黎明到你被唤醒时)。



传教士

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 如果选中了**爪牙**, 他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



占卜师

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”(干扰项)。



村夫

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫, 复数村夫中有一人**醉酒**]



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次, 你会得知你的猜测有多准确。



博学者

每个白天, 你可以私下询问说书人以得知两条信息: 一个是**正确**的, 一个是**错误**的。



渔夫

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以让说书人给你一些能帮助你阵营**获胜**的建议。



哲学家

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择一个**善良角色**: 你获得该角色的能力。如果这个角色在场, 他**醉酒**。



农夫

如果你在**夜晚死亡**, 一名**存活**的善良玩家会变成农夫。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**, 你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**, 你可能被**处决**。



帽匠

如果你**死亡**, 在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**, 但其实你不是。



解谜大师

一名玩家**醉酒**, 即使你**已死亡**。每局游戏限一次, 你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家, 如果猜对了, 你会得知**谁是恶魔**, 但如果猜错了, 你会得知**错误的“谁是恶魔”信息**。

邪恶阵营·爪牙



男爵

会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]



鹰身女妖

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的, 否则他们可能会**死亡**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时 (旅行者不计算在内) **恶魔死亡**, 你变成那个**恶魔**。



投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



哥布林

如果你在**被提名**后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**, 你的阵营**获胜**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**, 一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



奥赫

每个夜晚*, 你要选择一个角色: 他**死亡**。如果该角色不在场, 则由说书人来决定谁会被你**杀死**。



卡扎力

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
[由你决定谁是**爪牙**, - 或 + 任意数量**外来者**]

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时, 意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

Blood
on the
Clocktower

Goblins With Hats

张冠李戴

支持7-15人

“村夫”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：possibly Dave

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼