寻巫奇旅

Off To See The Wizard

V 1.0.2

剧本作者：Crispy Duck

染钟楼谜团剧本世界杯2025·16强

拜访翡翠城

翡翠城里的巫师能力有调整，同时如果巫师重新入场，也会有人再次得知巫师在场。

每个白天，如果得知巫师在场的玩家仍存活，他可以找说书人猜测一次巫师在本局游戏许下的愿望是什么：他会得知他的猜测有多准确（*或巫师尚未许愿*）。

钟楼剧本博物馆

美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（*或者你会得知没有外来者在场*）

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

农夫
当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

巫师
始终会有一名善良玩家知道巫师在场。
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

（*翡翠城：为了适应翡翠城的环境，微调了巫师的能力描述。*）

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

疯狂

当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首夜个晚

其夜他晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Off To See The Wizard
寻巫大旅

支持7-15人

染钟楼谜团剧本世界杯2025·16强

剧本作者：Crispy Duck

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计