

灾厄敢死队



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: Piranha

支持5-6人

善良阵营·镇民



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外）的一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚不会再有其他玩家死亡。



弄臣

当你首次将要死亡时，你不会死亡。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者



呆瓜

当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。



玩具匠

恶魔可以在夜晚选择放弃攻击（每局游戏至少一次）。邪恶玩家照常获取初始信息。

疯狂

当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

团圆万圣

美术设计: Lei & 摸鱼

剧本作者: Flyingludicolo

支持5-6人

善良阵营·镇民



事务官

在你的首个夜晚, 你会得知一名**善良玩家**。



筑梦师

每个夜晚, 你要选择 (除你及旅行者以外) 的一名玩家: 你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**, 该玩家是其中一个角色。



博学者

每个白天, 你可以私下询问说书人以得知两条信息: 一个是**正确**的, 一个是**错误**的。



杂耍艺人

在你的首个白天, 你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚, 你会得知**猜测正确**的角色数量。



渔夫

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以让说书人给你一些能**帮助**你的**阵营获胜**的建议。



农夫

如果你在夜晚**死亡**, 一名**存活**的**善良玩家**会变成**农夫**。

善良阵营·外来者



呆瓜

当你得知你死亡时, 你要公开选择一名存活的玩家: 如果他是**邪恶**的, 你的**阵营落败**。



管家

每个夜晚, 你要选择 (除你以外) 的一名玩家: 明天白天, **只有他投票**时你才能投票。

邪恶阵营·爪牙



间谍

每个夜晚, 你能**查看魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**, 即使你**死亡**。



洗脑师

每个夜晚, 你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要**“疯狂”**地证明自己是这个角色, 不然他可能被**处决**。

邪恶阵营·恶魔



沙巴洛斯

每个夜晚*, 你要选择两名玩家: 他们**死亡**。你上个夜晚选择过且当前**死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**。

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时, 可能会额外增加或减少一个外来者。



玩具匠

恶魔可以在夜晚选择放弃攻击 (每局游戏至少一次)。邪恶玩家照常获取初始信息。

疯狂

当你陷入**“疯狂”**时, 意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首
个
夜
晚

其
他
夜
晚

Blood
on the
Clocktower

灾厄 敢死队

支持5-6人

剧本作者: Piranha

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



美术设计: Lei & 摸鱼

Blood on the Clocktower

月圆之夜

支持5-6人

剧本作者: Flyingludicolo

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



美术设计: Lei & 摸鱼