幕后操控 Strings Pulling

灵感来源：《暗流涌动》　　剧本作者：Ben Burns

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有爪牙在场）*

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作*“恶魔”(干扰项)*。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

贞洁者
当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

镇长
如果只有**三名**玩家**存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。
如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者

管家
每个夜晚，你要选择*(除你以外的)*一名玩家：明天白天，只有**他投票时**你**才能投票**。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

圣徒
如果你**死于处决**，你的**阵营落败**。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**。
你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

博物馆钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆

Blood on the Clocktower

Strings Pulling

幕后操控

支持7-15人

灵感来源：《暗流涌动》

剧本作者：Ben Burns

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计