Birthday Feast! 生日宴会!

V 1.4.0

染钟楼谜团世界杯剧本赛 · 十六强

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他醉酒或中毒，你死亡。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

唱诗男孩
如果国王死亡，在当晚你会得知哪名玩家是杀死国王的恶魔。[+ 国王]

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

（相克规则： 如果食人族获得了管家的能力，他会得知这一信息。）

善良阵营·外来者

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家（主人）：明天白天，只有他投票时你才能投票。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。
如果他是善良的，在当晚他会死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

痴妊
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力地证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Birthday Feast!

生日宴会！

支持7-15人

染钟楼谜团剧本世界杯·十六强

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计