寒家大院 華府雷鳴

美术设计：Lei & 摸鱼　　剧本作者：寒水

寒家大院的家规

1. 魔术师在场，当寡妇查看魔典时，提线木偶的标记也会被移除
2. 蛊雕的飞行标记会跳过魔术师

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色（*或者你会得知没有爪牙在场*）。

掮客
每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。
会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”*（干扰项）*。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

筑梦师
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

舞狮人
每个夜晚，你会得知一个在场角色。每局游戏限一次，你得知的信息改为恶魔的伪装之一。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会**死亡**。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

农夫
如果你在夜晚**死亡**，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

魔术师
恶魔会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家**死于处决。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

魔像
每局游戏你**只能发起提名一次**。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色（*今晚理发*）。

邪恶阵营·爪牙

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定（*生死无常夜*）。

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你从当前位置飞行到该方向上的下一名**存活善良玩家**，你得知他的角色，随后他**中毒**且可能被当作**邪恶阵营**和**爪牙角色**。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

（相克规则：当寡妇查看魔典时，魔术师和恶魔的标记会被说书人移除。）

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

穿奇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
所有的**外来者**都可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

该角色能力来自过去。

染·钟楼谜团

寒家大院之

苦寒雷鸣

支持7-15人

灵感来源：《瓦釜雷鸣》

剧本作者：寒水

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼