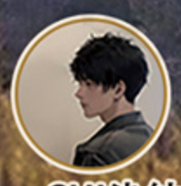

# 可可因果

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

剧本作者：咕咕菇

支持7-15人

## 善良阵营·镇民

**赏金猎人**
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[ 会有一名镇民转变为邪恶阵营 ]

**刀客**
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

**共情者**
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

**占卜师**
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。

**筑梦师**
每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

**气球驾驶员**
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者 ]

*（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会 +1 外来者。）*

**国王**
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

*（相克规则：国王不会因为戏子的能力醉酒。）*

**城镇公告员**
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

**贤者**
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

**罂粟种植者**
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

*（相克规则：如果食人族获得了罂粟种植者的能力，当他获得下一个能力时，爪牙和恶魔也会互相认识。）*

*（相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。）*

*（相克规则：如果罂粟种植者在场，直到其死亡前寡妇无法查看魔典。寡妇会在罂粟种植者死后的首个夜晚触发自身的能力。）*

**秉笔**
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

**食人族**
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

**无神论者**
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[ 无邪恶角色在场 ]

*（相克规则：无神论者在剧本中时，处决说书人导致的胜负结果不会被反转，无神论者不会因为戏子的能力醉酒。）*

**戏子**
其他善良玩家醉酒（*旅行者除外*），你们互相认识且无法转变阵营，对调胜负结果，即使你失去能力。

*（私货相克规则：陌客 / 隐士可以因自身能力不参与戏子互认，如果他们失去能力，会重新互认并醉酒。戏子无法反转涡流能力产生的胜负结果。）*

## 善良阵营·外来者

**陌客**
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

**酒鬼**
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

**修补匠**
你随时可能死亡。

**隐士**
你拥有所有外来者能力。[ -0~1 外来者 ]

## 邪恶阵营·爪牙

**红唇女郎**
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

**教父**
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者 ]

**提线木偶**
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[ 提线木偶会与恶魔邻座 ]

**寡妇**
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

*（私货相克规则：寡妇查看魔典时移除戏子的提示标记，戏子会被寡妇当做一个不在场的善良角色，戏子会知道自己被当做什么。）*

**科学怪人**
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

*（私货相克规则：如果恶魔拥有戏子的能力，初始邪恶玩家会代替等同于初始邪恶玩家数量的善良玩家参与互认且不会醉酒。恶魔只能攻击参与互认的玩家。只有存活被替代玩家数量大于存活互认玩家数量时恶魔死亡，反转才会生效。恶魔不会失去戏子的能力。）*

## 邪恶阵营·恶魔

**涡流**
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

**牙噶巴卜**
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

*（相克规则：戏子存在于剧本中时，牙噶巴卜可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人会在当晚杀死这名玩家。）*

**军团**
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[ 半数以上玩家为军团 ]

*（相克规则：戏子存在于剧本中时，军团可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”，说书人会在其中一名玩家示意后在夜晚一同唤醒所有军团，并询问这些玩家是否要一同死亡。）*

**可能**
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

**中毒 / 醉酒**
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚
爪
魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

# 可可因果

支持7-15人

剧本作者：咕咕菇

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

&

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆