

凶诡难辨

国内版“牙嚙巴卜”的快速上手剧本

剧本作者：鸭木布拉夫钟楼小镇

支持7-15人

善良阵营·镇民



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是**该角色**（或者你会得知没有**爪牙**在场）。



骑士

在你的首个夜晚，你会得知两名**非恶魔**玩家。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



守鸦人

如果你在夜晚**死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



修补匠

你随时可能**死亡**。



魔像

每局游戏你**只能发起提名一次**。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。



帽匠

如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

邪恶阵营·爪牙



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你失去此能力。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们可能会**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



牙嚙巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。



沙巴洛斯

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们**死亡**。你上个夜晚选择过且**当前死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民中毒**。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首夜



其他夜



