



钟楼剧本博物馆
美术设计

Tunnel vision 管中窥豹

海外版“狂热者”的快速上手剧本

剧本作者: Katjam

支持7-15人

善良阵营·镇民



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
(善良/邪恶/均势)



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



戏法师

每个白天限一次，你可以公开猜测谁是**爪牙**，谁是**恶魔**。如果你猜对，**善良阵营**获胜。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



贤者

如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的**能力**。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家**死于处决。

(相克规则：如果食人族获得了狂热者的能力，他会得知这一信息。)

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能**被处决**。



政客

如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你**转变阵营并获胜**，即使你**已死亡**。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。



狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



炸弹人

如果你**被处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会+1外来者。)

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡并恢复健康**。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民玩家**的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人**被处决**，**邪恶阵营**获胜。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



Blood
on the
Clocktower

Tunnel vision

豹中規

支持7-15人

海外版“狂热者”的快速上手剧本

剧本作者：Katjam

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计