噤天救星

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Cody

魔鬼筋肉人教练

在开始游戏前，你需要决定是否让“牙噶巴卜”加入剧本，但需要在游戏开始时告知所有玩家。

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（干扰项）。

锦衣卫
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前死亡，你代替他死亡。

僧侣
每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

善良阵营·外来者

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们可能会死亡。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

痴妊
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

奥赫
每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

卡扎力
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，-或+任意数量外来者]

牙噶巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

传奇角色·说书人

麒麟
在游戏的最后一天，最幸运的玩家身上会发生一些好的事情。

骗人精
每局游戏限一次，一名善良玩家可能会得知“有问题”的信息。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

开杂货店是我的兴趣，教拳才是我的正业。
同时我个人淡泊名利，最讨厌别人沽名钓誉了。

临危救室

——人人有功练！

支持7-15人

剧本作者：Cody

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼