单人牢房

剧本作者：夜雀

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“恶魔”*（干扰项）*。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

贞洁者
当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

镇长
如果只有**三名**玩家**存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。
如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

酒保
与你邻近的**善良玩家**之一**醉酒**，即使你已**死亡**。

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的**阵营落败**。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看**魔典**并选择一名玩家：他**中毒**。随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

星探
“**疯狂**”地证明你是**邪恶**的玩家可能会变成**外来者**。
“**疯狂**”地证明**星探**存在的**外来者**可能会**被处决**。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

堤丰之首
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[邪恶玩家全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙，-或+任意数量外来者]

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，-或+任意数量外来者]

姑获鸟
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。你可能会拥有上一个**死于处决的爪牙**的能力。

疯狂
当你陷入〝**疯狂**〞时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

重大事件

支持7-15人

剧本作者：夜雀

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆