Cacophony 人声鼎沸

钟楼剧本博物馆
美术设计

Community Competition Winner竞赛优胜　　剧本作者：Siv　　支持7-15人

首个晚夜

其他晚夜

善良阵营·镇民

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。如果你猜对，善良阵营获胜。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

唱诗男孩
如果恶魔杀死了国王，你会得知哪名玩家是恶魔。[+ 国王]

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。
首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被处决，他的阵营落败。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

（相克规则：当寡妇查看魔典时，魔术师和恶魔的标记会被说书人移除。）

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚*，你可以选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：
他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Cacophony 人声鼎沸

支持7-15人

Community Competition Winner竞赛优胜

剧本作者：Siv

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。

主教
只有说书人可以发起提名。
每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

官员
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。

学徒
在你的首个夜晚，如果你是善良的，你会获得一个镇民角色的能力；如果你是邪恶的，你会获得一个爪牙角色的能力。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者