钟楼剧本博物馆
美术设计

情有独钟

剧本作者：Lei.

福建厦门
@染染秘社

支持7-15人

莉莉丝的情书

即使“莉莉丝”“镜中魔”重新入场，其“投票限制”与“中毒”的提示标记仍然继承；

如果巡山人/剑客/落难少女的能力产生了互动，会发生一些对他们阵营有利的事情。

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*(干扰项)*。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

剑客
每个夜晚，你要选择一名玩家。如果你选中了爪牙，落难少女会得知你选择的哪名玩家是爪牙。[+落难少女]

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

锦衣卫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前死亡，你代替他死亡。

公主
在你的首个白天，如果你提名并处决了一名玩家，当晚恶魔不会造成死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

宠妃
每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上打破规则。随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名存活的玩家：如果你选中了落难少女，她会变成一个不在场的镇民角色。
[+落难少女]

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

羽师
你以为你是一个镇民并且拥有这个镇民的能力。
提名你的善良玩家醉酒直到明天黄昏。

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

斯芬克斯
每个夜晚，你可以选择一名玩家：下个提名阶段，说书人会首先提名该玩家并问他一个是非问题，如果他答错那么他可能会被处决。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

采莲君
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以设计一个有答案的是非问题并选择一名玩家向他提问：如果他的答案与之相符，他转变为邪恶阵营，否则他死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

莉莉丝
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果被你杀死的玩家与你的性别不同，他们转变为邪恶阵营且不能投票，即使你失去能力。

镜中魔
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。或选择两名玩家：如果他们角色相同则一同死亡。
[场上存在一对及以上的相同善良镇民角色，每对中的一个中毒，-1 外来者]

人质先生
首个夜晚，所有爪牙要秘密决定一名善良玩家作为“人质先生”：他转变为邪恶阵营并且“是恶魔”。
每个夜晚 *，人质先生要选择一名玩家：他死亡。[+1 镇民]

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

情有独钟

支持7-15人

“情人节&七夕节”活动专属剧本

剧本作者：Lei.

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

福建厦门
@染染秘社

钟楼剧本博物馆
美术设计