

君权神授

V2.1

天佑明君



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

剧本作者：斯派德米

1. 召唤师无法创造已经在场的恶魔。如果有玩家创造了一个不在场的恶魔，当晚的死亡由说书人决定。
2. 新增了炼金术士与蛊雕的相克规则，有部分角色的相克规则来自于25年10月试运行相克规则。



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了**爪牙**，他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



引路人

每个夜晚，你要选择除你以外的至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。

（相克规则：侍女会得知引路人是否醒来，即使她是在引路人之前醒来。）



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家**死于处决**，你会得知**存活镇民**的数量。



侍臣

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始**醉酒三天三夜**。



戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是**爪牙**，谁是**恶魔**的猜测。如果你猜对，**善良阵营**获胜。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你**阵营获胜**的建议。



炼金术士

你拥有一个**爪牙角色**的能力。当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



呆瓜

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的**阵营落败**。



书生

恶魔知道**书生**在场。每局游戏限一次，**恶魔**可以拜访说书人并猜测你是**书生**。如果**恶魔**猜测**正确**，即使你已**死亡**，当晚该**恶魔**可以选择一名玩家：他**死亡**。



告密者

爪牙会在其首个夜晚得知三个**伪装**。

邪恶阵营·爪牙



蛊雕

每个夜晚，你会得知顺时针方向上的下一名**存活的镇民玩家**的角色，他**中毒**且可能被当作**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。每局游戏限一次，在夜晚时，你可以改变方向。

（相克规则：如果炼金术士本应获得蛊雕的能力，那么他不会拥有该能力并改为蛊雕一定在场。每个白天发生处决后，存活的炼金术士可以公开猜测一名存活玩家是蛊雕：如果猜对了，恶魔今晚必须选择蛊雕。）



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：如果炼金术士本应获得提线木偶的能力，那么他不会拥有该能力并改为提线木偶一定在场。）

（相克规则：如果提线木偶本应初始在场，他们会在恶魔之后进场并与恶魔邻座。）



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个**伪装**。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

（相克规则：获得召唤师能力的炼金术士不会获得伪装。他要选择一个恶魔角色，但不选择玩家，由说书人决定哪一名玩家变成邪恶的恶魔。如果他在选择之前死亡，邪恶阵营获胜。[无恶魔在场]）

（相克规则：如果召唤师因为侍臣的能力在第三个夜晚醉酒，由召唤师来选择创造哪种恶魔，由说书人来决定哪名玩家发生转变。）

（相克规则：如果召唤师在第三个夜晚或之前被传教士选中，由召唤师来选择创造哪种恶魔，由说书人来决定哪名玩家发生转变。）

邪恶阵营·恶魔



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。



阎罗

在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他在第三个夜晚**死亡**，即使因为任何原因让他不会死亡。每个夜晚，你要选择一名玩家：**上个夜晚**被你选择的玩家**死亡**。

（相克规则：召唤师可以在第二个夜晚召唤阎罗来替代第三个夜晚的召唤。）



饕餮

每个夜晚*，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。[+1 外来者]



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼
谜团

君权不神授

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计