Foolish Idiots

# 乡野蠢夫

海外综艺《No Rolls Barred》节目剧本

剧本作者：TPI

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

### 祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

### 村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

### 气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

### 异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名存活的玩家的阵营。
每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有善良玩家同意加入，你的阵营获胜。

### 卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

### 城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

### 女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

### 渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

### 贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

### 弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

### 报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

## 善良阵营·外来者

### 酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

### 畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

### 理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

### 圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

## 邪恶阵营·爪牙

### 投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

### 魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

### 鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

### 哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

## 邪恶阵营·恶魔

### 珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

### 方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

### 痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有当他处于死亡状态时你才会立即死亡。

### 亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

**疯狂**
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

**中毒 / 醉酒**
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

# Blood on the Clocktower

Foolish Idiots

# 乡野蠢夫

支持7-15人

海外综艺《No Rolls Barred 》节目剧本

剧本作者：TPI

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆

美术设计