剧本作者：泽度哥摧毁停车场

歌剧魅影

美术设计：Lei&摸鱼

V 3.0.0 一场诡谲的盛大演出

歌剧院的剧幕

在每个白天的提名前的几分钟，说书人会宣布今天上演的剧幕台词。（镇民的剧目在每个白天仅能公布一个，每个角色的剧幕在每局游戏中仅能被公布一次。）

首夜个晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

匹诺曹
假面。在你的首个夜晚，你会得知两条相悖的信息。如果两名除你以外的玩家“疯狂”地证明其中的错误信息，今天说书人会宣布“*匹诺曹的鼻子变长了*”。你的剧幕被宣布后，每个夜晚，你要选择一名其他玩家（*与昨天不同*），他当晚不会被恶魔杀害。

帕米娜
假面。每个夜晚，你要选择一个数字：你会得知座位号是该数字整数倍的存活玩家中是否有邪恶玩家。当你对邪恶玩家投票后，下一个白天，说书人会宣布“*帕米娜吹响了魔法笛子*”。

假面绅士
假面。每个白天，你可以私下询问说书人并猜测一名除你及旅行者以外的玩家的角色。如果你猜测正确，说书人会宣布“*一场假面舞会正在召开*”。你的剧幕被宣布后，你不再具有假面。

化妆师
在你的首个夜晚，你会得知两个具有假面的在场镇民角色。

灯光师
在你的首个夜晚，你得知有多少名邪恶玩家与外来者邻座。

韦斯莱兄弟
每个白天剧幕宣布之前，你可以庄严宣誓你不干好事，并公开选择一个角色。当晚，你得知一条有关于该角色的信息。

剧作家
当你在夜间死亡时，你可以写一段话，并委托说书人私下交给你指定的玩家。每局游戏限一次，你可以公开猜测所有邪恶玩家及其当前角色，如果你猜测正确，善良阵营获胜。

梅林
假面。在你的首个夜晚，你会得知一条信息。如果两名除你以外的玩家“疯狂”地证明这条信息，今天说书人会宣布“*梅林得到了预言*”。你的剧幕被宣布的当晚，你会得知一条信息。

蝴蝶夫人
假面。每个白天，你可以私下询问说书人选择你的夜间行动顺位，当晚你得知一个与你行动顺位相邻的角色。如果你选择的恰好是最后一个行动，下一个白天，说书人会宣布“*蝴蝶重逢在晴朗的一天*”。你的剧幕被宣布的当晚，你会得知两个相邻角色。

玫瑰骑士
假面。你拥有首个死亡的善良角色的能力。如果你触发了他的剧幕，则改为宣布“*玫瑰骑士找到了她的真爱*”。你的剧幕被宣布后，你不再具有假面。

报幕员
每个夜晚*，你要选择一名玩家，你得知他的剧幕是否已被公布，或得知他没有剧幕。

售票员
在你的首个夜晚，你得知一个没有假面的镇民角色、一个外来者角色和一个爪牙角色，其中有两个在场。

B 角
每个夜晚*，你要选择一名存活的非旅行者玩家（与之前不同）：你拥有他的能力（*不包括假面和剧幕*）直到下个黄昏；如果他是邪恶的，你中毒直到下个黄昏。

小王子
你以为你是一个外来者角色，但其实你不是。当你“疯狂”地证明一件与你无关的事，今天说书人会宣布“*小王子找到了他的玫瑰*”。如果这件事是错误的，则改为宣布“*小王子失去了他的狐狸*”，并且你会变成你认为的那个外来者。

善良阵营·外来者

堂吉诃德
如果镇民在夜晚选择你，他当晚会获取错误信息。如果你死亡，当晚恶魔可以指定一个剧幕，说书人必定在下一个白天宣布。

弄臣
恶魔知道你在场，每个白天，恶魔可以猜测一次谁是弄臣，直到触发你的能力如果猜测正确，一名善良玩家失去能力，如果猜错两次，一名爪牙失去能力。即使你已死亡。

飞翔的荷兰人
你不会被恶魔杀害。当恶魔选择你后，恶魔会得知你的角色，且统计胜利条件时你被当作死亡。如果你被处决，一名邪恶玩家当晚和下个白天可能被视为善良的镇民或外来者角色。

愚者
你以为你是一名具有假面的镇民角色，但其实你不是。当你成功触发该角色拥有的剧幕时，说书人会宣布“*愚者，行为古怪*”。

邪恶阵营·爪牙

恋人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择两名除你以外的玩家：他们得知自己被恋人选中，如果其中只有一名善良玩家，他中毒。如果其中一名玩家被处决，另一名会在当晚死亡，即使你已死亡。游戏的第四天开始，如果那些玩家均存活，你可以代替其他玩家被处决。

教皇
在你的首个夜晚，你会得知三个具有假面的在场角色。
每个夜晚*，你可以在你得知的角色中猜测其中一个角色对应的玩家并得知结果。如果你猜测正确，该玩家会变成邪恶的教皇，随后你和他失去能力，你死亡。

镜中人
每局游戏限两次，在夜晚时，你可以选择一个剧幕，说书人在下个白天必定会宣布。但你能只选择善良角色的剧幕一次。

倒吊人
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：如果他是初始的邪恶玩家：他可能会被当作善良阵营、镇民或外来者角色，下一个白天，说书人必定会宣布“*恶意已披上正义的外衣*”。如果恶魔死亡，他变成那个恶魔；如果他是善良的，他可能被当作邪恶的恶魔，他会因自身能力获取错误信息。

邪恶阵营·恶魔

咒魂
每个夜晚*：你要标记一名玩家并选择一名玩家：他死亡；或标记两名玩家；或移除标记并使所有被标记的玩家死亡；或使所有镇民中毒直到下个黄昏。（*至多存在 4 枚你的标记*）

死神 13
①每个夜晚*，你要标记一名玩家。当你标记的玩家座位号可以通过加减法组合成 13 时，那些玩家失去标记并死亡。②每局游戏限一次，拜访说书人开启噩梦，说书人当天会宣布“*死神带来了噩梦*”，剧幕被宣布的当晚你额外行动一次。③每局游戏限一次，你可以移动一枚标记。④首个死亡的非教皇爪牙重新获得能力。
[+1 外来者]

女帝
①每个夜晚*，你要选择一名玩家，他死亡。②每局游戏限一次，如果爪牙被处决，当晚你可以额外选择一名玩家：他死亡。③每局游戏限一次：你可以选择并获得一个不在场的爪牙的能力。下个白天，说书人会宣布“*女帝正凌驾寰宇之上*”。

本影
①每个夜晚，你要标记一名玩家，被标记的玩家获取错误信息。②在游戏的第五个白天，说书人会宣布“*第五幕，魅影杀死了所有人*”，随后邪恶阵营获胜（*在 13+ 人游戏中改为第六天*）。③如果你被处决，你的阵营落败。[-1 外来者]

传奇角色·说书人

假面
当你存活时，如果你试图向其他玩家说明或暗示你的真实角色，你可能会被说书人处决。（*假面规则属于角色能力，只有 6 个镇民具有。不具有假面的玩家无需遵守。说书人不会因假面而进行对邪恶阵营不利的处决。剧幕宣布前不能因此执行处决*）

代表具有假面，揭露角色时会受到惩罚的镇民

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

歌剧魅影

一场诡谲的盛大演出

剧本作者：泽度哥摧毁停车场　美术设计：Lei的剧本钟楼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

首席歌手
在夜晚，你可以给大家唱首歌。如果你唱歌了，下一个白天你不能被流放，说书人可能会告诉你一条对你阵营有益的建议。

钟楼怪人
如果一名玩家被投票处决你可以发动能力，将处决改为你被流放，然后你得知该玩家的角色，说书人立即宣布特殊剧幕“*善良的卡西莫多救下了爱斯梅拉达*”

雷欧提斯
每局游戏限一次，在白天时，你可以公开选择一名玩家。如果你们阵营相同，你得知一个在场的角色。如果你们阵营不同，你被流放，说书人立即宣布特殊剧幕“*奄奄一息的雷欧提斯当众揭穿了阴谋*”。

赞助人
每局游戏限一次：你可以私聊说书人猜测一名玩家的角色，如果你猜测正确，他死亡，否则你被流放。游戏的第四个白天你失去能力。

后排观众
剧幕宣布时，你可以公开宣称一个镇民剧幕为虚假，然后将自己流放。该剧幕视为未公布，且本局游戏不能再次公布。说书人会在当天重新宣布剧幕

旅行者
*建议7人以上加入旅行者