钟楼剧本博物馆
美术设计

Chatastrophe
祸从口出

v1.1.0

2025《Beardy Does频道》汀西维尔剧本大赛-冠军剧本

剧本作者：TieGuyTravis

海外社区
@BeardyTAS

支持5-6人

善良阵营·镇民

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

失忆者
你不知道你的能力是什么。
每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。
他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

（相克规则： 洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。）

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

牙噶巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。
每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

痢蛭
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有当他处于死亡状态时你才会立即死亡。

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆

Blood on the Clocktower

Chatastrophe

祸从口出

支持5-6人

2025《Beardy Does频道》汀西维尔剧本大赛-冠军剧本

剧本作者：TieGuyTravis

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

海外社区
@BeardyTAS