

None of your business! 少管闲事!



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: JC

支持 7-15 人

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是**该角色**。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是**该角色**，当他**死亡**时你获得**该角色**的能力。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



旅店老板

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得**该角色**的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



和平主义者

被处决的**善良玩家**可能**不会死亡**。



弄臣

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

善良阵营·外来者



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

（疯人义眼：如果疯子拿到奥赫，真恶魔为奥赫则得知疯子选择的角色，真恶魔非奥赫则得知疯子选择角色对应的玩家。）



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已**醉酒**或**中毒**，但你不知道你转变后的阵营。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你会**死亡**。



炸弹人

如果你**被处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无**恶魔**在场]

（相克规则：如果召唤师将一名已死亡的玩家变成了**僵怖**，该玩家会变成“已经死过一次”的**僵怖**。）



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：如果**恶魔**拥有**酒鬼**的能力，改为由**科学怪人**选择一名玩家：如果他是**镇民**，他**醉酒**。）

邪恶阵营·恶魔



僵怖

每个夜晚*，如果今天白天没有人**死亡**，你会被唤醒并要选择一名玩家：他**死亡**。
当你**首次死亡**后，你仍**存活**，但是会被当作**死亡**。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶**的**方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

Blood
on the
Clocktower

None of your business!

少管闲事!

支持7-15人
剧本作者: JC

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Stephen King



钟楼剧本博物馆
美术设计