钟楼剧本博物馆
美术设计

生日晚宴

Birthday Dinner

2025《Beardy Does频道》-汀西维尔剧本大赛-亚军剧本
剧本作者：Bangs

来者皆客

失忆者需要拥有一个[设置调整]能力。

海外社区
@BeardyTAS

支持5-6人

首个晚夜

其他晚夜

善良阵营·镇民

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

失忆者
你不知道你的能力是什么。
每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。
他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

传奇角色·说书人

园丁
由说书人来为一名或更多玩家派发角色。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Birthday Dinner
生日晚宴

支持5-6人

2025《Beardy Does频道》汀西维尔剧本大赛-亚军剧本

剧本作者：Bangs

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

海外社区
@BeardyTAS