



美术设计: Lei & 摸鱼

无何有乡

剧本作者: 鸭木布拉夫钟楼小镇

国内版“村夫、卡扎力、帽匠、奥赫、修行者、瘟疫医生”联合快速上手剧本

支持7-15人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚, 你会得知一个在场的镇民角色。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色, 当他**死亡**时你获得该角色的能力。



修行者

在你的首个夜晚, 你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等, 你获得的信息由说书人决定。



村夫

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫, 复数村夫中有一人**醉酒**]



女祭司

每个夜晚, 你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



神谕者

每个夜晚*, 你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



僧侣

每个夜晚*, 你要选择除你以外的一名玩家: 当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是**正确**的, 一个是**错误**的。



女裁缝

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择(除你以外)的两名玩家: 你会得知他们是否为**同一阵营**。



哲学家

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择一个**善良角色**: 你获得该角色的能力。如果这个角色在场, 他**醉酒**。



杂耍艺人

在你的首个白天, 你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚, 你会得知**猜测正确**的角色数量。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你**死亡**, 当晚他们会互相认识。



农夫

如果你在夜晚**死亡**, 一名存活的**善良玩家**会变成**农夫**。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**, 你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者



帽匠

如果你**死亡**, 在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔**角色。



政客

如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人, 你转变阵营并**获胜**, 即使你已**死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**, 但其实你不是。



瘟疫医生

如果你**死亡**, 说书人获得一个不在场的**爪牙能力**。

(相克规则: 互如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得间谍或红唇女郎的能力, 改为一存活爪牙玩家获得此能力, 且他会得知此事。)

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



灵言师

在你的首个夜晚, 你会得知一个**关键词**。首个说出该**关键词**的**善良玩家**会在当晚转变为**邪恶阵营**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家存活时(旅行者不计算在内)**恶魔死亡**, 你变成那个**恶魔**。



鹰身女妖

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的, 否则他们可能会**死亡**。



间谍

每个夜晚, 你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**, 即使你已**死亡**。

(相克规则: 如果罂粟种植者在场, 直到其死亡前间谍无法查看魔典。)

邪恶阵营·恶魔



卡扎力

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙, - 或 + 任意数量外来者]



奥赫

每个夜晚*, 你要选择一个角色: 他**死亡**。如果该角色不在场, 则由说书人来决定谁会被你杀死。



军团

每个夜晚*, 可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票, 投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

(相克规则: 如果帽匠死亡时军团在场, 则无事发生。如果帽匠死亡时一名邪恶玩家选择变成军团, 当前所有邪恶玩家都会一同变成军团。)

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时, 意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首
个
夜
晚

其
他
夜
晚

Blood
on the
Clocktower

无何有乡

支持7-15人

国内版“村夫、卡扎力、帽匠、奥赫、修行者、瘟疫医生”联合快速上手剧本

剧本作者：鸭木布拉夫钟楼小镇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼