魂断禁忌月

灵感来源：梦陨春宵　　剧本改编：际尘

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。
（邻座的玩家距离为 1）

筑梦师
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

舞蛇人 改
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名存活的玩家：
如果你选中了爪牙，你和他交换角色，然后他中毒。

数学家 改
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效*（从上个黎明到你被唤醒时）*。
你产生的错误信息只会 ±1，即使你中毒或醉酒。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

杂耍艺人 改
在你的首个白天，你可以公开猜测至多四名玩家的角色类型（每个角色类型限一次）。在当晚，你会得知猜测正确的角色类型数量。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

贤者 改
你死亡的当晚得知两名玩家，其中一名玩家是恶魔；
如果你在白天死亡，改为其中一名玩家是爪牙。

善良阵营·外来者

畸形秀演员 改
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决
如果你因自身能力被处决，一名镇民玩家变成畸形秀演员。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

心上人 改
当你存活时或死亡后，会有一名与你邻近的镇民玩家醉酒。

呆瓜 改
与你相邻的一名玩家被善良玩家当作错误的角色和阵营；
如果你死亡，恶魔可以改成另一名与你相邻的玩家。

邪恶阵营·爪牙

麻脸巫婆 改
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果他与该角色的角色类型相同且该角色不在场，他变成该角色。
如果因此创造了一个恶魔，当晚只有你死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

镜像双子 改
你始终得知一名距离你最近或最远的对立阵营玩家，他得知镜像双子在场。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。
在游戏的第五个黄昏，邪恶阵营获胜。

女巫 改
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名或被其他玩家提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

邪恶阵营·恶魔

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

诺·达鳃 改
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你可以查看魔典，随后选择一名邪恶玩家：与他最近的两名镇民玩家中毒。[-1 外来者]

亡骨魔 改
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
首个死亡的爪牙保留他的能力，且一名与他邻近的存活镇民中毒。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

血染钟楼不休期

支持7-15人

灵感来源：梦陨春宵

剧本改编：际尘

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受**醉酒**和**中毒**影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

集骨者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：他**重新获得能力**直到下个黄昏。

怪咖
如果你表现得很有趣，当天你不能**被流放**。

笑匠
每个白天，你要选择一名玩家：一名其他玩家会在当晚改变角色。

庸君
在你的首个夜晚，你会得知有多少名其他**旅行者**是**善良**的。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者