见风使舵

剧本作者：清清Jungle

随波逐流

该剧本中“入殓师”的能力改为“当剩余存活玩家小于等于三人时（旅行者除外），你失去能力。”

该剧本中“提线木偶”的能力“恶魔会知道你是提线木偶。”移除

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，*（除了你和旅行者以外）*的所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。
如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于三人时（*旅行者除外*），你失去能力。

异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。[提线木偶会与恶魔邻座]

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

堪丰之首
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
[邪恶玩家全部邻座，你位于正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外 来者]

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆

沐·钟楼谜团

风起使节

支持5-6人

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计