堕落天使

V2.0
Minion is Angel-Protected & the Demon has 2 Bluffs

美术设计：Lei & 摸鱼
剧本作者：Zets　修改：清清Jungle

天使告诉恶魔

即使这是一个汀西维尔模式的游戏，恶魔仍然能获得两个不在场角色的伪装。

支持5-6人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。
（相克规则：侍女会得知数学家是否醒来，即使她是在数学家之前醒来。）

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效。*（从上个黎明到你被唤醒时）*

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

工程师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

善良阵营·外来者

告密者
爪牙会在其首个夜晚得知三个不在场的善良角色。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（*旅行者除外*），你失去能力。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。
（相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。）

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

麻脸巫婆
每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

亡骨魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

诺·达鳃
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]
（相克规则：军团和工程师不能在初始时同时在场。如果工程师创造了军团，那么包括所有邪恶玩家在内的绝大部分玩家都会变成邪恶的军团。）

传奇角色·说书人

堕落天使
在第一个夜晚开始时，所有玩家都会知道堕落天使庇护了一名爪牙玩家以及他是谁。如果善良玩家杀死了他，会发生很不好的事情；但如果是恶魔杀死了他，大概会无事发生。

*代表
非首个夜晚

堕落天使

V7.0

Minion is Angel-Protected & the Demon has 2 Bluffs

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Zets

天使告诉恶魔

即使这是一个汀西维尔模式的游戏，恶魔仍然能获得两个不在场角色的伪装。

支持5-6人

善良阵营·镇民

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

（相克规则：侍女会得知数学家是否醒来，即使她是在数学家之前醒来。）

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效。*（从上个黎明到你被唤醒时）*

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

工程师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

（相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。）

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

麻脸巫婆
每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

诺·达鳃
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。

亡骨魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

（相克规则：军团和工程师不能在初始时同时在场。如果工程师创造了军团，那么包括所有邪恶玩家在内的绝大部分玩家都会变成邪恶的军团。）

传奇角色·说书人

堕落天使
在第一个夜晚开始时，所有玩家都会知道堕落天使庇护了一名爪牙玩家以及他是谁。如果善良玩家杀死了他，会发生很不好的事情；但如果是恶魔杀死了他，大概会无事发生。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

Blood on the Clocktower

Minion is Angel-Protected &
the Demon has 2 Bluffs

堕落天使

支持5-6人

剧本作者：Zets

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本钟楼上Lei的剧本钟楼上Lei的

Blood on the Clocktower

堕落天使

Minion is Angel-Protected &
the Demon has 2 Bluffs

比赛专用

支持5-6人

“清染庐州”安徽合肥城市认证赛·专用剧本

剧本作者：Zets　修改：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的