妖梦缘起

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：记忆 & 麦穗　图标画师：鱼鱼

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

走卒
在你的首个夜晚，你会按顺时针依次得知唯一存在的一组三人邻座的角色类型。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

测绘师
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知另一名与他角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

（相克规则：侍女会得知数学家是否醒来，即使她是在数学家之前醒来。）

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

文曲星
每个夜晚，你得知你和武曲星邻近存活玩家中的邪恶数量是否相同，你始终会检测到武曲星的客观存在。[+武曲星]

武曲星
每个夜晚*，你可以选择一名除你以外的玩家以及文曲星，或者选择自己，被选择的玩家免疫恶魔的负面能力。

都尉
每个夜晚*，你要选择一名玩家：你会得知你选择的是否有邪恶玩家，每次选择时需要比上次多选择一名玩家。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

祭司
在你首次即将因为邪恶阵营玩家的能力死亡时，你不会死亡，你会被唤醒得知你邻近玩家的角色。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者

假面
你始终会被当作一个邪恶的不在场爪牙角色，在对应行动顺序视为被唤醒，当你死亡时，改为另一名善良玩家被当作该角色。

书童
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被邪恶玩家的能力选择或影响时，你死亡。

言官
如果首次提名你的其他玩家是镇民角色，你会在当晚转变为邪恶阵营。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

邪恶阵营·爪牙

鸣蛇
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的善良玩家会在下个夜晚死亡，即使任何原因导致他不会死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

狸妖
你可能被当成任何角色。
每局游戏限一次，直到下个黄昏，所有善良玩家使用自身能力选择时，如果你是合法目标，选择之一改为你。[-1 外来者]

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活善良玩家的角色，他中毒且其他善良玩家以为他是邪恶的蛊雕，直到下个黄昏。

邪恶阵营·恶魔

霍乱之源
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
前两个使用自身能力选择你的善良玩家转变为邪恶。
你首次死亡且存活人数不少于五人时，一名邪恶的非爪牙玩家会成为新的霍乱之源。[-1 爪牙]

拘魂官
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他死亡但被当作存活。
如果有爪牙死亡，当晚你要选择一名玩家：他死亡但被当作存活。

混沌
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，除旅行者外的所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

暴君
每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同（*超过二人时算作二人*）。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

九大梦不起

支持7-15人

剧本作者：记忆& 麦穗　图标画师：鱼鱼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计